

	<b>Autores</b>	<b>Trabalho</b>
<b>1</b>	Mônica da Rosa Mendonça, Max Richard Coelho Verginio, Gabriel Crozetta Mazon, Dimas de Oliveira Estevam	Educação tecnológica aplicada às cooperativas: análise de keyword
<b>2</b>	Learcino Santos Luiz, Adilson Vilson Vieira, Ricardo Antunes de Sá	Mobile learning: uma aproximação entre a teoria e a prática na escola de educação básica
<b>3</b>	Valéria Silva Fernandes, Julia Rocha da Silva, Alice Layara Almeida Campos, Mateus Fellipe Alves Lopes, Fábila Magali Santos Vieira, Marcos Flávio Silveira Vasconcelos D'Angelo, João Carneiro Netto	A Robótica na Democratização do Uso de Tecnologias: uma aproximação entre a teoria e a prática na escola de educação básica
<b>4</b>	Darcilene Ramos Lopes	Formação de Professores: Contribuições do uso de mídias na prática pedagógica como forma de motivar os docentes
<b>5</b>	Jamile Santinello, Andrieli Dal Pizzol, Eliane Marin Santos, Vilma Pereira da Luz Santos	A Construção de Identidades Infanto-Juvenis a partir do Jogo On-line Minecraft e as suas Relações com o Processo de Ensino e Aprendizagem
<b>6</b>	Mequias Pereira de Oliveira, Odinilton Pacheco de Deus, Raquel Amorim dos Santos	Tecnologia Assistiva no ensino de alunos com deficiência em comunidades Quilombola e Pesqueira
<b>7</b>	Mônica Knöpker, Paulo Vitor Monteiro, Thalyta Gonçalves Bertotti	O uso de jogos no ensino de Física: um estudo inspirado nas pesquisas do tipo estado da arte